

项楚成

☎ 157-5999-9675

📧 chucheng_xiang

🎓 硕士研究生

👤 24 岁

✉ ccxiang@mail.ustc.edu.cn

🌐 xccelephant.github.io

📖 计算数学

📍 福建南平



个人简介

计算数学硕士研究生，聚焦大模型对 3D 模态的理解与生成，具备模型训练、实验设计与评测经验；数学背景使我喜欢从底层逻辑出发思考问题。

教育背景

硕士：中国科学技术大学数学科学学院 2024.09 - 2027.06 (预计)
实验室：安徽省图形计算与感知交互重点实验室 (GCL Lab) 导师：刘利刚 教授

本科：中国科学技术大学数学科学学院 2020.09 - 2024.06
学业成绩：GPA: 3.78 / 4.3, 专业课 GPA: 3.9 / 4.3, 排名 11/61

科研成果

GALA: Geometry-Aware Language Model for Controllable Object Arrangement 评审中
项楚成 等人。

提出具备点云几何感知模块的多模态模型，通过自回归方式逐个预测目标物体的 6D 位姿，实现细粒度约束下的可控物体摆放，并构建“规划-摆放-校验”多智能体流程实现文本驱动的自动场景生成。

Co-Layout: LLM-driven Co-optimization for Interior Layout AAAI 2026

项楚成, 鲍汝超, 冯碧茵, 吴汶政, 刘中远, 关一锐, 刘利刚.

提出融合 LLM 与整数规划的室内布局协同优化方法，解决之前两阶段流程中房间布局与家具摆放的冲突问题。

NaLA: A 3D Native LLM Layout Agent for High-quality 3D Scene Generation ECCV 2026

万城, 毛永森, 吴汶政, 谢宇轩, 项楚成, 王润泽, 张翔, 刘中远, 代茹诗, 刘源.

Scene Layout via Conceptual Design Computers & Graphics, 2026

吴汶政, 项楚成, 林志, 关一锐, 鲍汝超, 刘中远, 汪子琦, 刘利刚.

实习经历

腾讯 (深圳) 2025.09 - 至今

算法研究 Tech Future 项目

聚焦游戏场景生成中的复杂物体摆放难题，作为负责人主导几何感知可控摆放算法的设计与训练，并完成高质量场景数据集构建及评测方法设计，相关成果已投稿 SIGGRAPH Asia 2026。

腾讯 (深圳) 2024.07 - 2024.09

算法研究 星火计划

研究基于 LLM 多智能体驱动的智能建筑生成算法，探索垂类领域里多智能体间的编排与协作。

所获荣誉

- 国家奖学金 (2025)
- 蒋震奖学金 (2024)
- 硕士一等学业奖学金 (2024-2025)
- 校级优秀本科毕业生 (2024)
- 校级优秀学生奖学金 (2021-2023)
- 全国大学生数学竞赛 (数学 A 类) 省级一等奖 (2022)
- 校级优秀学生干部 (2022)

工作技能

- 编程语言: Python、C++、MATLAB
- 深度学习: PyTorch、Transformers、DeepSpeed (8 卡)
- 工具环境: Blender
- 外语能力: CET-6 517